

ULTIME NEWS >

Rino Gattuso: "Dalla squadra ottimi segnali - ora sotto con i play-off"

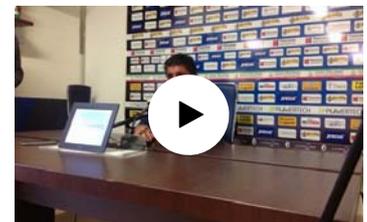


- Attualità
- Cronaca
- Ac Pisa 1909
- Cultura e Spettacolo
- Sport
- Dilettanti
- Storia
- SestaPorta.TV
- DIRETTA

ATTUALITÀ

# La App Internetopoli entra in 8.300 scuole

Apr 20, 2016



TG Pisa 8/5/2016



**PISA** – In occasione delle celebrazioni per i trent'anni del primo collegamento a Internet in Italia (29-30 aprile), il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca (Miur) inserirà all'interno di un kit digitale, l'applicazione **Internetopoli** nata in collaborazione tra il Registro .it e l'Istituto di Informatica e Telematica del Consiglio nazionale delle ricerche di Pisa (Iit-Cnr).

Internetopoli è un gioco che cala gli alunni delle scuole primarie in una città immaginaria che è Internet, una città edificata con

numeri e indirizzi di persone ed istituzioni. L'applicazione web (compatibile con le lavagne interattive multimediali e con i principali sistemi operativi di tablet/smartphone/pc) tocca i principali aspetti della navigazione sicura sulla rete; da quelli di apprendimento a quelli ludici, fino al lato oscuro del web costituito da truffe e violazioni della privacy.

“Internetopoli – spiega Domenico Laforenza, direttore dello Iit- Cnr e direttore del Registro .it – non è solo un gioco ma è la via “giocosa” per rendere consapevoli i nativi digitali di quello strumento dalle mille facce e significati che è Internet visto che la Rete ha anche un lato oscuro in cui si cade facilmente se non lo si conosce”. L'applicazione usa una interfaccia semplice, animata da video e mappe con domande rivolte agli utenti: chi risponde esattamente passa al quadro successivo.

Internetopoli sarà inserito all'interno di un kit digitale-educativo, predisposto dal Miur e trasmesso a tutte le istituzioni scolastiche e cioè 8300 scuole, tra cui molti istituti comprensivi, per un totale di circa 33.600 edifici scolastici. Le attività correlate alla navigazione di Internetopoli prevedono anche un focus sul livello dedicato alla storia della Rete e lo svolgimento di un elaborato finale dedicato all'evoluzione di una tecnologia di utilizzo quotidiano, seguendo la timeline dei trent'anni del primo collegamento ad Internet dell' Italia. L'applicazione viene già usata dalla Ludoteca del Registro.it e da anni si dedica alla diffusione dell'utilizzo consapevole di Internet nelle scuole primarie tant'è che nel 2013 ha ottenuto il patrocinio dell'Autorità Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza dopo la partecipazione di oltre 5mila bambini ai laboratori allestiti dalla Ludoteca.

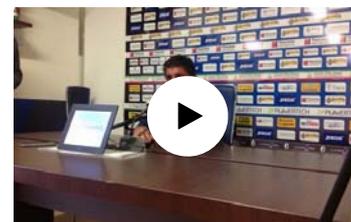
Per dare maggiore diffusione a questo progetto, lo scorso anno è stato avviato il progetto di “peer education” Let's Bit! con il coinvolgimento dei ragazzi delle superiori nel ruolo di “tutor di Internetopoli” nelle classi delle primarie. Internetopoli è sviluppata in collaborazione con Giunti OS. Per saperne di più: [www.internetopoli.it](http://www.internetopoli.it)

Like 15 G+ 0 Share

Categories Attualità



## ULTIME NOTIZIE



SESTAPORTATV  
TG Pisa 8/5/2016



AC PISA 1909  
A Pistoia una sconfitta indolore per i nerazzurri. Decide Vassallo. Tra sette giorni si fa sul serio



**AC PISA 1909**

Corrado Colombo: “Siamo stati bravi a fare gol contro un Pisa che aveva più qualità di noi”



**AC PISA 1909**

Rino Gattuso: “Dalla squadra ottimi segnali, ora sotto con i play-off”



**AC PISA 1909**

Dopo il derby del Melani parlano Brunelli e Forgacs

© 2015 Pisa News  
All Rights Reserved



CONTATTI    NUMERI UTILI    LINK PISANI    DISCLAIMER    REDAZIONE

Popular

- Attualità
- Ac Pisa 1909
- In Primo Piano
- I protagonisti
- Cronaca

Disclaimer

- (9893) Testata giornalistica iscritta al n. 33/07 del Registro della Stampa del Tribunale di Pisa.
- (6581) Questo portale, aderisce al progetto di [Informazione on line](#)
- (4015) Ogni contenuto è liberamente riproducibile a patto di indicare la fonte [www.pisanews.net](#).
- (3939) Ove specificato, le foto appartengono ai relativi autori. Ogni uso illecito potrà essere
- (2511) perseguito in base alle norme vigenti. Ogni utilizzo andrà pertanto richiesto direttamente agli autori indicati.