

## "Nabbovaldo e il ricatto del cyberspazio", videogioco per imparare la Cybersecurity

LINK: <https://www.oltrecolonne.it/nabbovaldo-e-il-ricatto-del-cyberspazio-videogioco-per-imparare-la-cybersecurity/>



Sarà presentato, giovedì 4 novembre 2021, in occasione del RomeVideoGameLab - quest'anno dedicata a 'Umano e digitale' - il videogioco didattico 'Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio', pensato per avvicinare gli alunni tra gli 11e i 13 anni ai temi della cybersecurity e per migliorare i comportamenti nell'utilizzo della Rete. La presentazione, a cura di Giorgia Bassi e Beatrice Lami, si tiene agli Studi di Cinecittà a Roma, alle ore 11:00 presso la Basilica Aemilia - Aula Pac-Man. Un'avventura interattiva, tutta da giocare in aula: non una distrazione, ma anzi una best practice, quella di scaricare un'App e usare lo smartphone a scuola. Trailer del videogioco: <https://www.youtube.com/watch?v=YQy8pqol36c> Si tratta della nuova iniziativa della Ludoteca del **Registro.it**, che ha come obiettivo quello di

diffondere la cultura di internet presso le giovani generazioni. La Ludoteca è un progetto del **Registro .it**, - l'organismo che, in seno all'Istituto di informatica e Telematica del Consiglio Nazionale delle Ricerche di Pisa, da oltre trent'anni assegna e gestisce i domini a targa italiana. Ambienti, mappe, dialoghi, scenari multipli sono i contenuti - validati dai ricercatori del CNR - alla base del videogame che ha l'obiettivo di approfondire, tra i bambini e i ragazzi, le conoscenze legate al Web e la sicurezza online. 'Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio' è stato pensato come strumento didattico per gli insegnanti e come mezzo di apprendimento per gli studenti. Attraverso le modalità tipiche del videogame, infatti, ha l'obiettivo di insegnare, in modo ironico e inconsueto, termini informatici, nozioni di base e comportamenti corretti per navigare. La sezione 'Nabbopedia',

inoltre, fornisce un mini-dizionario con le definizioni di alcuni termini tecnici come Trojan, Firewall, Adware, Antivirus, Troll, Ransomware, Scandisk e Spyware. Il gioco, fruibile sia singolarmente che mentre si fanno lezioni e laboratori, genera un punteggio finale che evidenzia la conoscenza dell'utente sui pericoli di Internet, con una speciale attenzione a social network, virus, truffe online, file sharing e netiquette. Sviluppato in collaborazione con Symmaceo e Grifo Multimedia - e disponibile su App Store di Apple e Google Play - è ispirato al fumetto 'Nabbovaldo contro i PC zombie', della collana 'Comics & Science' edita dal Cnr, dove il protagonista, un adolescente sempre online ma ingenuo nell'affrontare i pericoli del cyberspazio, si muove a Internetopoli, la città della Rete. Nel videogioco Nabbo, di professione tuttofare, sarà coinvolto in

un'avventura con al centro un Ramsomware (un malware che estorce denaro) che terrà sotto scacco l'intera città e dovrà indagare cercando una soluzione. Infine, per divulgare il videogame nelle scuole italiane è prevista una guida per genitori e insegnanti e una formazione per i docenti. Il gioco, infatti, oltre alla modalità 'single-player', prevede una versione desktop Windows e MacOS per l'utilizzo didattico in classe. La metodologia proposta dalla Ludoteca del **Registro .it** sarà inoltre quella della 'flipped classroom', ovvero il momento di confronto in classe come base per un apprendimento attivo e collaborativo, ma anche con il coinvolgimento di studenti degli istituti superiori nel ruolo di 'tutor' per gli alunni delle scuole di ordine inferiore. Per maggiori informazioni:  
[www.ludotecaregistro.it/il-videogioco-nabbovaldo/ludoteca@registro.it](http://www.ludotecaregistro.it/il-videogioco-nabbovaldo/ludoteca@registro.it)  
[www.instagram.com/ludoteca\\_deregistro.it/](https://www.instagram.com/ludoteca_deregistro.it/)  
[www.facebook.com/Ludoteca Registro](https://www.facebook.com/LudotecaRegistro)  
[www.youtube.com/channel/UCQvCwo8IOHfe-od7f2TIpQ](https://www.youtube.com/channel/UCQvCwo8IOHfe-od7f2TIpQ)